**Дорожная карусель**

**Н.И. Яковлева, Л.А. Толкачёва**

воспитатели, МБДОУ детский сад № 5 «Берёзка»,

г. Губкин, Белгородская обл.

**Цель:** учить детей подбирать дорожные знаки соответственно ситуации, составлять дорожные знаки из частей, находить ответы на загадки.

**Задачи:**

* Воспитывать интерес и уважение к общему закону дорог и улиц.
* Воспитывать ответственность за свою безопасность на дороге.
* Развивать внимание, сосредоточенность, логическое мышление.
* Закреплять знания детей о правилах поведения на улице.
* Закрепить с детьми названия дорожных знаков: "Автобусная остановка", "Подземный переход", "Пешеходная дорожка", "Велосипедная дорожка", "Осторожно, дети!".

**Категория участников:** игра для детей старшего дошкольного возраста (5 – 7 лет).

**Описание и правила игры.**

В игре принимают участие 2, 4, 8 детей и один ведущий - взрослый. Игроки находят карточки с дорожными знаками к ситуациям, изображенным на дисках; составляют предложения о том, чего нельзя делать на дорогах; составляют дорожные знаки из частей; отгадывают загадки; находят картинки соответствующие названной букве; по заданию ведущего находят одинаковые знаки по секторам.

**Материал и оборудование к игре.**

Металлический стержень со стрелкой и 4 свободно вращающимися кругами. Круги поделенны на 8 секторов. Первый круг (d - 40см) - с наклеенными, пронумерованными картинками с дорожными ситуациями (8 шт.). Второй круг (d - 35см) - с наклеенными, пронумерованными картинками: "Чего нельзя делать на дорогах" (8 шт.). Третий круг (d - 30см) - с наклеенными, пронумерованными картинками (дорожные знаки: "Пункт питания", "Тротуар", "Лежачий полицейский", "Светофор", "Стоп"; регулировщик, радар, жезл). Четвертый круг (d - 25см) - с наклеенными, пронумерованными половинками дорожных знаков ("Автобусная остановка", "Подземный переход", "Пешеходная дорожка", "Велосипедная дорожка", "Осторожно, дети!", "Место стоянки", "ЖД переезд со шлагбаумом", "Дорожные работы"). Три контейнера: 1-й с дорожными знаками, 2-й с половинками дорожных знаков, 3-й с фишками; кубик для определения последовательности хода; карточки с загадками; светофор для определения правильных ответов (зеленый цвет загорается при правильном ответе, желтый – переход хода к следующему игроку, красный – неправильный ответ).

**Варианты игры**

***1 вариант*: "*Подбери дорожный знак к ситуации" круг (d- 40см.)***

а) Играют 2,4, 8 детей и ведущий. Дети вращают круг (d-40 см) по очереди. Во время остановки круга, стрелкой определяется ситуация, к которой нужно подобрать карточку с дорожным знаком. Если ребенок подобрал правильно карточку, ведущий нажимает на зеленый свет светофора и дает ребенку фишку. Если знак подобран неправильно, ведущий нажимает на красный свет светофора. Следующий игрок вращает круг после того, как ведущий нажмет на желтый свет светофора. Побеждает тот игрок, у которого больше фишек.

б) Играют 2,4, 8 детей и ведущий. Дети по очереди бросают кубик, выпавшее количество точек на кубике - это количество секторов. Ход игры начинается с цифры 1. Первый ребенок, бросивший кубик, отсчитывает количество секторов по количеству точек на кубике и подбирает картинку с дорожным знаком к выпавшей ситуации. Если ребенок подобрал правильно картинку со знаком, ведущий нажимает на зеленый свет светофора и дает ребенку фишку. Если знак подобран неправильно, ведущий нажимает на красный свет светофора. Следующий игрок кидает кубик и начинает отсчет от ситуации предыдущего игрока после того, как ведущий нажмет на желтый свет светофора. Побеждает тот игрок, у которого больше фишек.

***2 вариант:* "*Чего нельзя делать на дорогах?" круг (d- 35см)***

а) Играют 2,4, 8 детей и ведущий. Дети вращают круг (d- 35см) по очереди. Во время остановки круга, стрелкой определяется ситуация, которую нужно обосновать. Если ребенок объяснил правильно ситуацию, ведущий нажимает на зеленый свет светофора и дает ребенку фишку. Если не правильно, ведущий нажимает на красный свет светофора. Следующий игрок вращает круг после того, как ведущий нажмет на желтый свет светофора. Побеждает тот игрок, у которого больше фишек.

б) Играют 2,4, 8 детей и ведущий. Дети по очереди бросают кубик, выпавшее количество точек на кубике - это количество ходов . Ход игры начинается с цифры 1. Первый ребенок, бросивший кубик, отсчитывает количество секторов по количеству точек на кубике и объясняет ситуацию. Если ребенок правильно объяснил ситуацию, ведущий нажимает на зеленый свет светофора и дает ребенку фишку. Если неправильно, ведущий нажимает на красный свет светофора. Следующий игрок бросает кубик и начинает отсчет от ситуации предыдущего игрока после того, как ведущий нажмет на желтый свет светофора. Побеждает тот игрок, у которого больше фишек.

***3 вариант:* "*Отгадай загадку" круг (d- 30см)***

Играют 2,4, 8 детей и ведущий. Ведущий загадывает загадку. Ребенок, который первым поднял руку, стрелкой выставляет ответ. Если ребенок правильно отгадал, ведущий нажимает на зеленый свет светофора и дает ребенку фишку. Если неправильно, ведущий нажимает на красный свет светофора. Следующую загадку ведущий загадывает после того, как нажмет на желтый свет светофора. Побеждает тот игрок, у которого больше фишек.

***4 вариант:* "*Составь знак" круг (d- 25см)***

Играют 2, 4, 8 детей и ведущий. Дети вращают круг (d- 25см) по очереди. Во время остановки круга на половинке знака ребенок должен правильно подобрать карточку со второй половинкой. Если ребенок справился с заданием, ведущий нажимает на зеленый свет светофора и дает ребенку фишку. Если неправильно, ведущий нажимает на красный свет светофора. Следующий игрок вращает круг после того, как ведущий нажмет на желтый свет светофора. Побеждает тот игрок, у которого больше фишек.

***5 вариант*: *"Дорожный алфавит"***

Играют 2, 4, 8 детей и ведущий. Используются круги всех диаметров. Ведущий называет букву алфавита, связанную с правилами дорожного движения (а – автобус, в - велосипед, ж - жезл и т. д.). Ребенок, который первым поднимет руку, должен стрелкой указать на круге соответствующую картинку. Если ребенок справился с заданием, ведущий нажимает на зеленый свет светофора и дает ребенку фишку. Если неправильно, ведущий нажимает на красный свет светофора. Следующую букву ведущий называет после того, как нажмет на желтый свет светофора. Побеждает тот игрок, у которого больше фишек.

***6 вариант*: *"Найди два одинаковых дорожных знака "***

Играют 2, 4, 8 детей и ведущий. Используются два круга (*d- 40см и d- 25см).* Дети внимательно рассматривают картинки на кругах. Первый игрок должен назвать сектора, на которых расположены две одинаковые картинки с дорожными знаками. Если ребенок правильно нашел сектора, ведущий нажимает на зеленый свет светофора и дает ребенку фишку. Если неправильно, ведущий нажимает на красный свет светофора. Следующий ребенок отвечает после того, как ведущий нажмет на желтый свет светофора. Побеждает тот игрок, у которого больше фишек.

